**ATA DE REUNIÃO**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJETO FINAL** | |
| **PROJETO** | WizBall |
| **DATA** | 02/07/2018 |

**Assunto**

Reunião inicial com cliente.

**Descrição**

Primeiro contacto com o cliente Ricardo Baptista, onde foi definido:

- Nome do projeto: WizBall.

- Arquitetura do projeto:

- Class Library - Data Access Layer + Business Logic Layer.

- Class Library - (DB Feeder) Implementação da API football-data.org.

- WebApp Backoffice - (Admins) Gestão da base de dados e de utilizadores.

- WebApp Frontoffice - (Users) Lista de jogos de futebol e seus prognósticos.

- MobileApp - (Users) Lista de jogos de futebol e seus prognósticos.

- Tecnologias e Ferramentas.

- Microsoft SQL Server.

- C#.

- ASP.NET.

- HTML 5, Javascript, jQuery, Bootstrap 4, CSS 3

- API football-data.org.

- Aplicação em camadas.

- Xamarin.

- Funcionalidades principais.

- A aplicação deve listar os próximos encontros de futebol de várias ligas, e permitir o filtro destes encontros por país e por competição.

- Para cada encontro a aplicação deve mostrar um indicador de Bet / No Bet, para o mercado de +2.5 golos.

- A aplicação deve implementar um sistema de histórico de prognósticos, que permita verificar a taxa de acerto ao longo do tempo. Deve igualmente ser possível filtrar esta informação por vários parâmetros (ainda não estabelecidos).

- A aplicação deve implementar um sistema de user login e de subscrição de newsletter.

**Conclusão**

Assim ficaram definidos os traços gerais do projeto. O Grupo 3 compromete-se com o cliente Ricardo Baptista, em desenvolver e implementar o projeto por ele apresentado. Ficou ainda acordado a possibilidade de implementar funcionalidades adicionais no futuro (mostrar as odds respetivas para cada encontro, entre outros), estando estas limitadas pela implementação das funcionalidades base e, portanto, prioritárias.

**LISTA DE PRESENÇAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Rubrica** |
|
| Cliente |  |
| PM |  |
| Web Developer |  |
| Mobile Developer |  |